

Recursos Electrónicos

Para adolescentes

Colombia Aprende

Herramientas educativas

Portal Educativo Colombia Aprende, ofrece una oferta de contenidos educativos digitales en todas las áreas del conocimiento para que la comunidad educativa pueda complementar sus procesos de formación y aprendizaje.

[Consultar aquí](#)

Pipo club

Herramientas educativas

Esta página web contiene juegos para que los alumnos de 0 a 12 años trabajen asignaturas como Matemáticas, Geografía, Música o Inglés. Entre las destrezas que se adquieren gracias a ellos están la comprensión lectora, la coordinación mano-ojo o la visión espacial.

[Consultar aquí](#)

Kahoot!

Herramientas educativas

Plataforma que permite crear juegos de preguntas y respuestas visualmente imponentes, con una infinidad de cuestionarios ya creados por la comunidad y la posibilidad de personalizarlos o crear los tuyos propios. Es Kahoot!, especialmente diseñado para educación y lo suficientemente potente como para enganchar a los alumnos para que aprendan más y más.

[Consultar aquí](#)

Quizizz

Herramientas educativas

Es otra alternativa a Kahoot! muy bien diseñada y trabajada para ofrecer contenido de todas las materias y asignaturas. Permite crear concursos de preguntas y respuestas para enganchar a tus alumnos en el aprendizaje, e incluso también ofrece la opción de evaluarlos de una forma muy sencilla al recoger los datos de las respuestas.

[Consultar aquí](#)

Code.org

Herramientas educativas

Esta plataforma plantea pequeños retos que deberemos ir resolviendo jugando, con bloques de programación, para luego abrir a un mundo infinito de posibilidades a través de un editor ilimitado, y en el que podremos crear el contenido sobre la materia que queramos. Dispone de una infinidad de tutoriales adaptados a múltiples franjas de edades y multitud de recursos para profesores y docentes que deseen utilizar esta plataforma en sus clases.

[Consultar aquí](#)

Minecraft EDU

Herramientas educativas

Minecraft EDU, en los últimos meses Microsoft, actual dueña de Minecraft, está poniendo gran empeño en transformar el juego en una herramienta educativa. Compró Minecraft EDU y quiere plantear su uso en educación, algo que ya vimos es viable y que ya es una realidad con Minecraft: Education Edition, una versión del juego original especialmente diseñada para aulas y colegios por todo el mundo. Su objetivo, aprender jugando a uno de los videojuegos más exitosos de la historia gracias a los múltiples materiales y recursos a los que podremos acceder.

[Consultar aquí](#)

Verso App

Herramientas educativas

Se trata de una completa plataforma de aprendizaje que tiene como objetivo «enganchar» a los alumnos al aprendizaje a través de la tecnología. Su uso se centraliza en una app para tablet que es la que organiza y coordina las lecciones y los conocimientos a impartir en cada materia y asignatura, con diferentes actividades para promover la enseñanza.

[Consultar aquí](#)

Cerebriti

Herramientas educativas

Tanto docentes como alumnos pueden crear desde esta plataforma colaborativa sus propios juegos educativos en menos de dos minutos y sin que sean necesarios conocimientos de programación, sólo rellenando un formulario. Además, pueden compartirlas con la comunidad educativa de forma gratuita. También existe una versión educativa más avanzada a centros que proporciona a los docentes unas claves personales que dan acceso a un espacio privado que permite brindar al alumnado una atención más personalizada; contiene elementos de calificación, medidores de evolución académica, autocorrección de ejercicios, generador de informes automatizados.

[Consultar aquí](#)

Cristic

Herramientas educativas

Cristina Carbonell es la autora de esta página web en la que ha recopilado más de 500 juegos educativos gratuitos que están organizados por cursos (desde Infantil hasta 6º de Primaria) y asignaturas (Inglés, Sociales, Naturales, Plástica, Lengua española, etcétera). Igualmente, el usuario puede ordenar los juegos según cuatro criterios: título, fecha, puntuación y valoración. Este site también cuenta con un apartado destinado a docentes en el que reúne multitud de recursos e información sobre cursos como MOOCs o charlas TED.

[Consultar aquí](#)

Educanave

Herramientas educativas

Recopila materiales y juegos digitales para Educación Infantil, Primaria y Secundaria. Los presenta como islas donde cada temática representa un punto del archipiélago distinto: playa de los juegos, playa del saber, playa del inglés, playa de las artes, tortuga de geometría, tortuga de naturaleza... Otros de los contenidos que proporciona son videotecas, cuentos y canciones.

[Consultar aquí](#)

Bosque de fantasías

Herramientas educativas

Abarca distintos contenidos didácticos para trabajar en asignaturas de Educación Primaria. Cuenta con juegos de Lengua y Literatura con apartados centrados en la mejora de la ortografía, el vocabulario y la gramática; juegos de Matemáticas, Ciencias Sociales, Ciencias Naturales y otros materiales como fichas educativas, blog educativo y secciones sobre chistes.

[Consultar aquí](#)

Cokitos

Herramientas educativas

Sitio web categorizado por niveles educativos y por edades: alumnos de 3 a 12 años, estudiantes de Secundaria y también para adultos. Ofrece multitud de opciones para que el alumnado trabaje asignaturas como Física a través de juegos basados en la fuerza, velocidad y otras magnitudes científicas; también cuenta con materiales para repasar otras disciplinas como el cuerpo humano, las letras, los números y contenidos en inglés.

[Consultar aquí](#)

Eduteka

Herramientas educativas

Es un portal educativo de una fundación latinoamericana -de Colombia- llamada Gabriel Piedrahita que ofrece numerosos recursos y documentos sobre uso de las TIC en la educación. Tiene mucha documentación de carácter teórico y conceptual sobre el uso innovador de las TIC en la educación.

[Consultar aquí](#)

Exam Tim

Herramientas educativas

Aplicación online donde se pueden realizar mapas conceptuales y test para comprobar conocimientos, se puede utilizar desde cualquier soporte electrónico, ordenador o tablet. Los mapas conceptuales o, también llamados, mapas mentales, dan la posibilidad de utilizar formas y colores, además de imágenes que podrán ser incluidas. Las creaciones pueden ser modificadas y editadas cuantas veces sean necesarias, pudiéndose compartir para que otras personas puedan obtener la información que se ha colgado.

[Consultar aquí](#)

Slidshare

Herramientas educativas

La educación también se suma a los entornos virtuales. Second Life es un mundo virtual donde se pueden crear avatares con apariencia humana que den vida a los jugadores en el mundo virtual.

[Consultar aquí](#)

Web de la editorial Pearson

Herramientas educativas

Estudiantes: una sección en la que podrás evaluar tus conocimientos dependiendo del nivel adquirido (Inicial, Intermedio y Avanzado), obtener la puntuación de forma instantánea y una explicación de la respuesta seleccionada. Además de poder acceder a animaciones, simulaciones y actividades interactivas; consultar el diccionario inglés-castellano-francés y encontrar una gran variedad de enlaces sobre los temas de cada capítulo.

[Consultar aquí](#)

Experimento

Herramientas educativas

Programa educativo internacional de Siemens Stiftung. Enseñar, aprender y vivir la ciencia y la tecnología

[Consultar aquí](#)

Educambia

Portal educativo

En este lugar se puede aprender, descubrir, reflexionar y completar tu formación. Nuestro objetivo es crear un emplazamiento virtual accesible que incite al crecimiento personal, inspire nuevos formas de hacer y fomente la educación social.

[Consultar aquí](#)

Biblioteca Virtual Miguel de Cervantes

Portal educativo

La Biblioteca Virtual Miguel de Cervantes ofrece acceso a libros electrónicos en español en dominio público, por lo que pueden ser reutilizados sin restricciones. Encontrarás documentos en las áreas de literatura, lengua, historia y literatura infantil y juvenil entre otros.

[Consultar aquí](#)

Quira medios

Portal cultural

Sitio web diseñado como espacio de divulgación y comunicación para proyectos culturales, académicos e investigativos sobre temas artísticos, antropológicos, sociológicos, históricos, económicos, comunitarios y medioambientales, principalmente. Estos documentos se comparten en formato audiovisual, fotografía, radio

[Consultar aquí](#)

Banco de la República

Portal cultural

La red cultural del Banco de la República, brinda la oportunidad de conformar comunidades lectoras con personas de diversas edades, roles y condición de literaridad, un texto, u otro formato, aparecen preguntas, pensamientos y nuevas curiosidades.

[Consultar aquí](#)

Diásporas

Fomento a la lectura

Los Eventos del Libro son un proyecto de la Alcaldía de Medellín, que de la mano del Sistema de Bibliotecas Públicas de la ciudad, fomentan la lectura, promueven el arte y la cultura y generan espacios de encuentro y convivencia alrededor del libro.

[Consultar aquí](#)

Revista Maneko

Entretenimiento

Revista bimensual especializada en anime, manga y video Juegos. Disponible desde el año 2009.

[Consultar aquí](#)

Meetup

Portal cultural

Meetup es una plataforma para encontrar y construir comunidades locales. Las personas usan Meetup para conocer gente nueva, aprender cosas, encontrar apoyo, salir de sus zonas de confort y perseguir sus pasiones juntas.

[Consultar aquí](#)